

Définition

La réalité augmentée consiste à afficher des informations virtuelles dans le monde réel à travers un smartphone, une tablette ou des lunettes connectées.

Ces informations virtuelles peuvent être des objets en 2D ou 3D, des animations, des textes, des données, de la vidéo. Elles se synchronisent avec la réalité grâce à des capteurs embarqués déjà intégrés (accéléromètre, GPS du smartphone).

En pratique vétérinaire



Cas d'usages possibles pour demain

- ▶ Informer les propriétaires dans la salle d'attente sur les produits / les soins en passant un smartphone ou une tablette devant des affiches publicitaires, des produits.
- ▶ Equipé de lunettes connectées, le vétérinaire demande une assistance en direct pendant une opération : vidéo conférence avec un confrère, affichage de l'organe concerné en 3D.
- ▶ Se former avec divers supports tout en pratiquant l'exercice en conditions réelles.

Autres usages

En industrie, la maintenance des machines est assurée à chaque étape dans le respect des procédures.

On peut visiter certains musées avec des indications sur l'oeuvre, l'artiste, l'histoire des lieux.

A noter

Avantages

Apprentissage ludique et participatif
Gagner en précision | Assistance technique
Interactivité | Communication

Freins

Manque d'ergonomie | Manque d'autonomie
Coût de développement de l'application

Pour aller plus loin :
[Cas concret en médecine humaine](#)

